***Лабораторна робота №3*** *«****Створення прототипу застосунку засобами Figma****»*

*Мета: навчитися використовувати Figma для розробки прототипу програмного продукту.*

*Завдання:*

1. Зареєструватися у Figma, за потреби завантажити десктопну версію.
2. Відповідно до зібраних вимог у лабораторних роботах 1-2 розробити засобами Figma деталізований вайрфрейм програмного продукту (рис 1.).
3. Налаштувати прототип (рис 2.). Подбати про доречність усіх переходів.

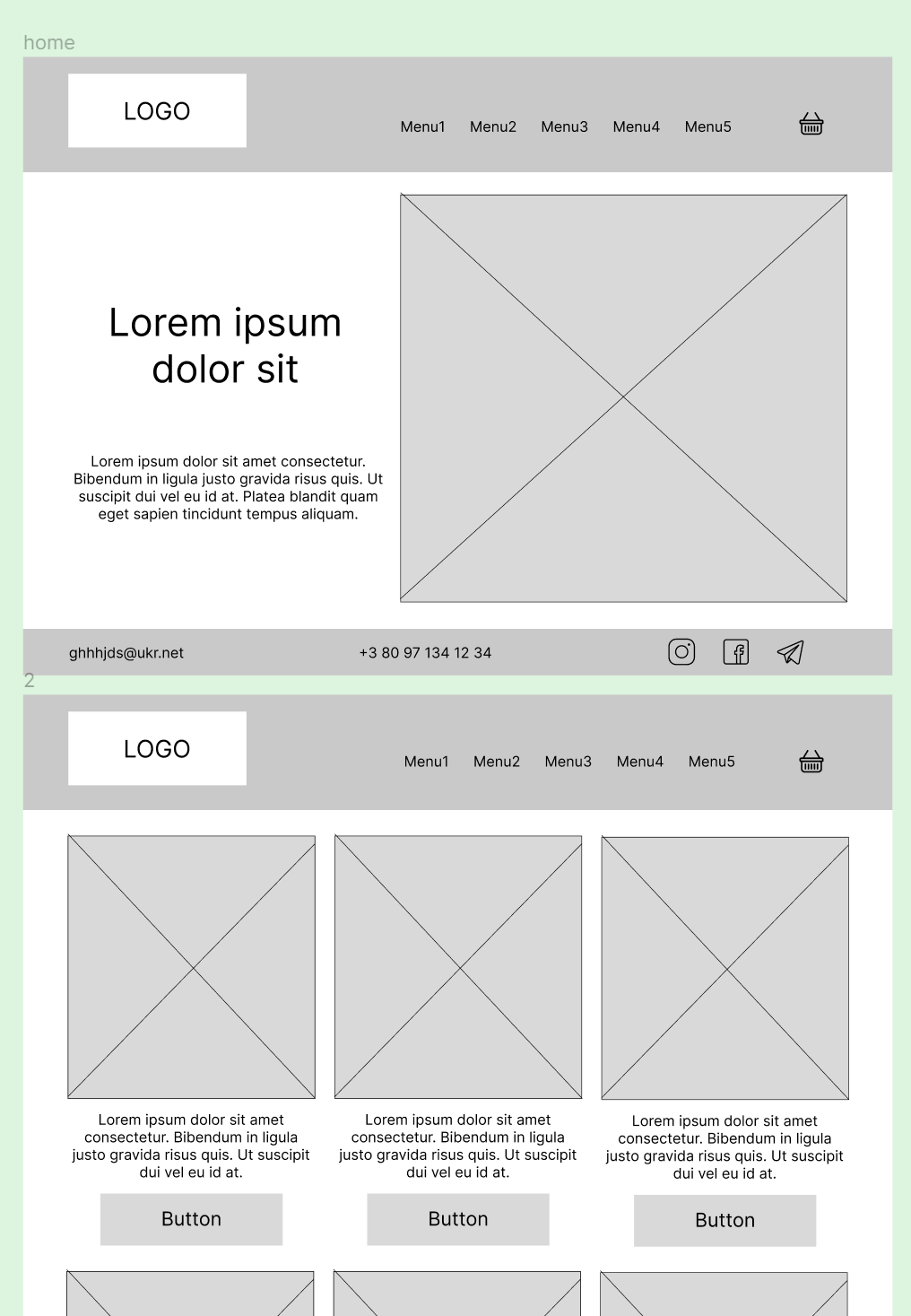


Рис 1. Приклад частини вайрфрейму

Diagram

Description automatically generated

Рис 2. Приклад прототипу програмного продукту

*Вимоги до звіту:*

* + прикріпити посилання на проєкт у Figma
  + відеозапис що демонструє усі переходи з коментарями щодо проробленої роботи

***Джерела інформації***

1. Попередні лабораторні роботи
2. Лекції
3. Google
4. Файл “Корисні посилання”